



## **PROTOCOLO DE FUNCIONAMIENTO PARA EL USO DE MSTEAMS – AULA VIRTUAL: PROFESORADO Y ALUMNADO**

- 1. USO DE RECURSOS DIGITALES**
- 2. INTERACCIÓN Y PARTICIPACIÓN**
- 3. COLABORACIÓN Y PROYECTOS GRUPALES**
- 4. RETROALIMENTACIÓN Y EVALUACIÓN**
- 5. USO DE APLICACIONES EDUCATIVAS**
- 6. SEGURIDAD Y PRIVACIDAD**



## LÍNEAS BÁSICAS DE TEAMS

- 1- Comunicación
- 2- Gestión
- 3- Entorno de aprendizaje

### 1- **Uso de Recursos Digitales:**

#### Profesorado:

- Preparar materiales educativos digitales, como presentaciones, documentos y videos. Por ejemplo: Sway, Power Point, Streams para vídeos.
- Compartir la pantalla para mostrar recursos y utilizar pizarras digitales (Microsoft Whiteboard) para explicaciones visuales.

#### Alumnos:

- Acceder a los recursos compartidos por el profesorado.
- Utilizar las herramientas integradas en Teams para colaborar en la revisión de documentos o participar en actividades interactivas.

### 2- **Interacción y Participación:**

#### Profesorado:

- Fomentar la participación activa a través de preguntas y respuestas, se puede utilizar Class Notebook.

#### Alumnos:

- Participar en encuestas o cuestionarios digitales integrados en Teams. Por ejemplo: Forms.

### 3- **Colaboración y Proyectos Grupales:**

#### Profesorado:

- Crear equipos o canales específicos para proyectos grupales.
- Utilizar herramientas colaborativas como OneNote o documentos compartidos para facilitar el trabajo en grupo.

#### Alumnos:

- Colaborar en documentos compartidos.



#### **4- Retroalimentación y Evaluación:**

##### Profesorado:

- Proporcionar retroalimentación a través de comentarios en documentos compartidos.
- Utilizar las herramientas de encuestas y cuestionarios para evaluar la comprensión: Forms, Additio.

##### Alumnos:

- Revisar comentarios y sugerencias proporcionadas por el profesorado.
- Participar activamente en las evaluaciones digitales programadas en Teams.

#### **5- Uso de Aplicaciones Educativas:**

##### Profesorado:

- Integrar aplicaciones educativas compatibles con Microsoft Teams para actividades especializadas (por ejemplo, Kahoot! para evaluaciones interactivas).

##### Alumnos:

- Participar en actividades que utilicen aplicaciones educativas a través de Teams.
- Acceder a recursos adicionales proporcionados a través de enlaces o integraciones de aplicaciones.

#### **6- Seguridad y Privacidad:**

##### Profesorado y Alumnos:

- Respetar las políticas de seguridad y privacidad establecidas por la institución educativa.
- Evitar compartir información sensible o confidencial a través de Teams.